

# **Campina Grande pode ganhar Frente Parlamentar dos Gamers, iniciativa pioneira do vereador Rafafá, que fortalece o cenário de games e esports**

Campina Grande está prestes a se tornar referência no desenvolvimento e fortalecimento do universo dos games e dos esports no Brasil. A Confederação Brasileira de Games e Esports (CBGE) oficializou ao vereador Rafafá (União Brasil), o pedido de criação da Frente Parlamentar em Prol dos Jogos Eletrônicos e Games, uma iniciativa inédita no município, que marca um passo decisivo no reconhecimento da importância econômica, social e educacional do setor.

Rafafá já protocolou, na Câmara Municipal, o pedido de criação da nova Frente Parlamentar, que terá como missão principal fortalecer o ecossistema gamer no município, por meio de debates, aprimoramento da legislação, fomento à formação profissional, estímulo à realização de eventos e valorização dos atletas e profissionais do segmento.

Entre os principais objetivos da Frente Parlamentar estão: Aprimorar a legislação municipal relacionada aos jogos eletrônicos e ao esporte eletrônico; promover debates públicos, simpósios e seminários sobre o tema; incentivar a qualificação de atletas e profissionais da área; propor e acompanhar políticas públicas voltadas ao setor; divulgar as ações da frente para ampliar o alcance e a compreensão da importância do segmento.

Para Leo Fontes, presidente da CBGE, a criação da frente

parlamentar representa um avanço significativo para o setor. “Os games e os esports movimentam bilhões no mundo, geram empregos, transformam vidas e merecem atenção das autoridades públicas. Campina Grande dá um passo estratégico e protagonista, ao abrir espaço para esse diálogo com a sociedade e com o setor produtivo”, afirmou.

Rodrigo Cardoso, diretor de Operações da CBGE, com quem Rafafá se reuniu recentemente, destacou que a criação da Frente Parlamentar em Campina Grande representa um marco importante para a profissionalização e valorização do setor.

“Campina Grande demonstra visão de futuro ao abraçar os games e os esports como uma pauta estratégica. Com essa frente, damos início a uma nova fase de diálogo com o poder público, abrindo caminhos para políticas públicas, qualificação profissional e oportunidades reais para a juventude. É mais do que entretenimento: estamos falando de inovação, educação e geração de renda”, destacou Rodrigo.

A iniciativa busca também integrar Campina Grande a uma rede nacional de políticas públicas voltadas ao segmento, abrindo portas para investimentos, eventos e oportunidades para jovens talentos locais.

“Campina sempre foi conhecida por ser uma cidade tecnológica e à frente do seu tempo. Como representante do povo e defensor do desenvolvimento da cidade, não poderia deixar passar uma pauta tão importante e atual. Vamos à luta em mais uma causa de interesse da população”, ressaltou Rafafá.

Com a crescente relevância dos jogos eletrônicos no Brasil e no mundo, a Frente Parlamentar dos Gamers será uma ferramenta fundamental para transformar o potencial criativo e econômico da cidade em realidade concreta.

**\*\*\*Conteúdo de responsabilidade da Assessoria de Comunicação**